平成7年8月16日第三種郵便物認可
ハイパープレイステーション4月号 第5巻第5号通巻第64号 1999年(平成11年)4月1日発行 (毎月1回1日発行)
"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
HYPER
プレイステーション
APR.
1999
¥550
4
ソニー・マガジンズのプレイステーション情報誌
オンライン・ゲームマガジン
【Weekly HYPER PlayStation】メール配信中!!
URL http://www.so-net.ne.jp/sonymagazines/index.html
ついに発売!!
モンスターファーム2
モンスターを育てる!!
集める!! 戦わせる!!
最重要ポイントを徹底解説!!
徹底攻略スタート!!
ファイナルファンタジーVIII
シナリオ攻略開始! モンスター一覧やアイテムデータ完全収録!!
今月の注目ソフト
電車でGO!2
サガ フロンティア2
ウンジャマ・ラミー
トゥームレイダー3
天誅 忍 凱旋
デビルサマナー ソウルハッカーズ
スパイロ・ザ・ドラゴン
エースコンバット3 エレクトロスフィア
GLOBAL FORCE 新・戦闘国家
弟切草～蘇生篇～
新作速報
グランツーリスモ2
この夏、あの大ヒット作が究極のスケールアップで登場!!
ペルソナ2 罪
待望のシリーズ最新作発表! キーワードは"噂"
せがれいじり/アクアノートの休日2/ポケットダンジョン

ドラゴンの国を救うのはボクだ!!

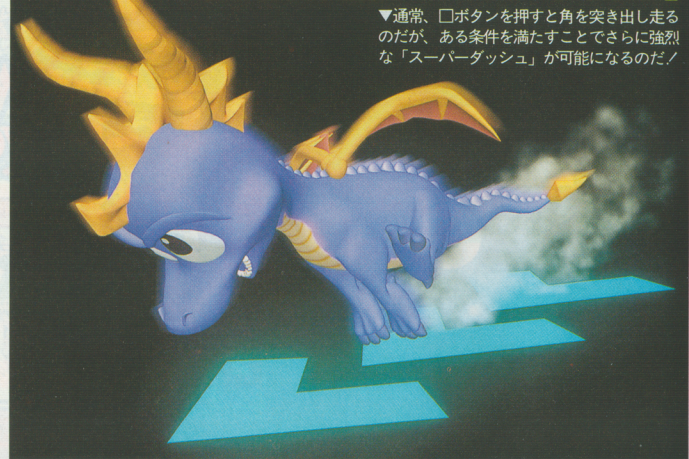
スパイロ ザ・ドラゴン™

●3Dアクション ●SCE
●4月1日発売予定 ●価格¥5,800
●メモリーカード容量① ●ポケットステーション、デュアルショック対応

旅立ちの地ワールド1の詳細を公開!

個性派ぞろいの敵キャラも本作の魅力のひとつ。今月は、旅立ちの章「ワールド1 "グリーン ガーデン"」を中心に、敵キャラのエピソードと、冒険の手引きをお届けしよう。

スパイロくんの新技「スーパーダッシュ」

▼通常、□ボタンを押すと角を突き出し走るのだが、ある条件を満たすことでさらに強烈な「スーパーダッシュ」が可能になるのだ!

どんどん広がる"スパドラ"ワールド

個々の自己主張が仮想世界の日常を構築

この作品の敵キャラクターはどれも個性的である。ある者はおしゃべりを楽しみ、ある者はいがみ合っている。もちろんスパイロくんが近づくと本来の任務を思い出し襲ってくるのだが、それ以外は彼らなりの日常を営んでいるのだ。どんなザコ敵も例外はない。そんな彼らの存在が、この世界にリアリティを持たせている。

←ナスティ・ノーク

▲彼が諸悪の根元ナスティ・ノーク。絶大な魔力でドラゴン族に襲いかかる。

個性派ぞろいのザコキャラのみなさん

ザコキャラひとりひとりにもドラマがある。ここではワールド1にいる敵の中から、特に愉快なキャラを紹介しよう。

うひゃあ

◀闘牛士ノークVS突撃ブル。噴水の周囲を走りまわっている。

弱虫ノーク

▲ふだん複数で雑談しているが、スパイロくんが追い詰めると震えるばかり。

突撃ブル

▶自分の赤い角に興奮している牛。

ぼよよんメタルデノーク

▶高いところで眺めていると、こっちを威嚇してくる。

ワールド1「グリーン ガーデン」を大解剖!!

スパイロくんの冒険はここから始まります
ホーム グリーン ガーデン

ドラゴンの国は全部で6つのワールドに分けられている。各ワールドはホームと5つのステージで構成され、それぞれを不思議なゲートが結んでいる。スパイロくんが最初に訪れるのがここ「グリーン ガーデン」だ。ここで紹介するステージがホームと呼ばれるもので、このホームを拠点に、各ステージを攻略していくことになる。打倒ナスティの冒険はここから始まるのだ!

気球おじさん

おじさんの出す条件をクリアすれば、頑固な彼もスパイロくんを一人前と認めて、次のワールドへ連れていってくれる。

◀ちなみにワールド1でおじさんが提示する条件は10匹のドラゴンを助け出すこと。まかせといて!

大きなドラゴンのクチ

グリーン ガーデンに突如現われた巨大なドラゴンの頭。近くで封印されていた大人ドラゴンの話によると、どうもこの先に強敵が待っているらしいのだが……。

◀鼻の穴から煙を噴き出したりして、いかにも怪しい。怪しすぎます!

ボスステージへ

▲大きなクチから中へ入ると、やはりそこはボスが待つ場所だった。さぁ覚悟はいいかな?

ナイト スクエアへのゲート

マップ中段左にある生け垣を抜けると、ステージ1－2「ナイト スクエア」へのゲートがある。途中のガーデニングゾーンには1UPの宝箱が隠されている。

▲生け垣を抜けると、「ナイトスクエア」へのゲートがある。

▼夜のステージ。武装したノークたちがスパイロくんを襲う。

滝の流れる池では……

ふたつの滝が水を湛える池。対岸の壁には意味深な看板が何かのヒントを臭わしている。どうも池の中に並べられた石が怪しい。このような謎解きの要素が、あちこちに散りばめられている。

▼整然と並んだ石に何か秘密がありそう。とりあえず乗る?

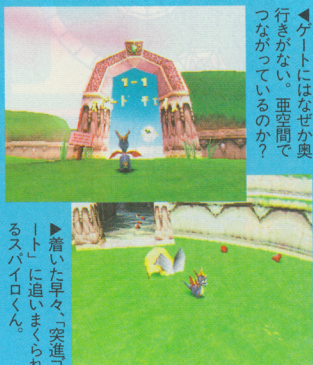
あることをすると

サニー スカイへ行ける!

見事「池」のナゾを解き明かせば、ボーナスステージ1－5「サニー スカイ」へ行けるようになる。ここでは自由に空が飛べるのだ! 爽快爽快。

▲制限時間内にいろんな標的を撃ち落として、そのスコアを競い合う。

スピード チェイスへ

広場にポツンとたたずんでいるのがステージ1－1「スピード チェイス」へのゲート。難度は高くないので、まずはここから挑戦するといいだろう。

◀ゲートにはなぜか奥行きがない。亜空間でつながっているのか?

▶着いた早々、「突進ゴート」に追いまくられるスパイロくん。

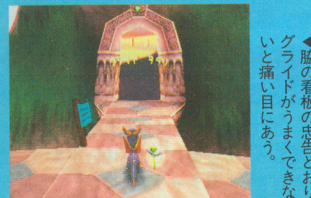
塔に登りたーい!

スパイロくんの翼はまだ成長しきっていないので、滑空しかできない。よって、高いところほど、いろんなところに行けるようになる。塔は絶好のポイント。

◀あの上から飛び立てば、いろんなところに行ける! ぜひ登れ!

▶塔の内部はキラキラ輝く上昇気流が! 気流に乗って塔を登る。

グライド タウンへ

入り口で門番をしている山羊飼いの杖攻撃をかわして塔を登ると、ステージ1－3「グライド タウン」へのゲートがある。グライドできないとつらいかも。

◀脇の看板の忠告どおりグライドがうまくできないと痛い目にあう。

▲その名のとおり、グライドできなければ先に進めないステージ。練習してから挑戦しよう!

※MAP内のⓈはスパイロくんの出現地点、Ⓗはホームへ戻るポイントを表す。

広い野原を駆けまわれ!!

1-1 スピード チェイス

グリーン ガーデンでいちばん広い面積を誇るステージ。なぜか突進ゴートの追撃やドラゴン族の卵を盗む盗族との追いかけっこなど、ダッシュを駆使するケースが多い。広～い草原を思いきり走りまわろう。

意外なところに洞窟が!

ふと、断崖の淵に登って下を覗いてみると、なんと眼下に砂浜を発見! 好奇心に任せて飛び降りてみたら、波打ち際に洞窟を見つけた。意外なところに意外なものがあるんだね。

◀こんなところの洞窟ですから、きっと中にはお宝が!

すみずみまで探しましょう!

各ステージに点在するダイヤを全部回収するのもスパイロくんの大事な使命。でも、こんなに広いんじゃ、全部見つけるのに骨が折れる。がんばってしっかり見つけましょう!

◀ただでさえ広いのに、こんなところにまでダイヤがある。

塔の上からグライド

これぐらい高ければ、自由に飛べないスパイロくんでも、かなり遠くまでグライドできるね。

◀この位置から飛び立てば、外周の高台の上に乗ることができそう! 思い切り飛ぶんだ!!

盗人ノークを発見!

外周の高台を駆けまわるうちに、青いベールに身を包んだナゾの敵を発見。近づくとものすごい勢いで逃げていく。コイツが盗族?

井戸の中には……

井戸の下に降りてみると、そこにはカギの掛かった宝箱が隠されていた。箱を開けるにはカギが必要。さぁ、カギはどこにある?

防具を装備した敵を倒すには

1-2 ナイト スクエア

幻想的な夜のステージ「ナイト スクエア」。ここでは敵の倒し方を学ぼう。NIGHT(夜)とKNIGHT(騎士)をかけているのか、出てくる敵はみな防具を装備した武闘派ばかり。しかも金属の防具には、スパイロくん自慢の炎も効かない。いったいど～やって倒すのか、頭を使ってみよう。

たいまつに火をつけろ!

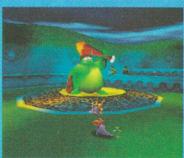
スパイロくんの吐く炎は、たいまつなどに火をつけることができるのだ! この時点では単に明るくなるだけだが、いずれ謎解きのカギを握ることになりそうだ。

▲宝箱のカギ。でもこのステージの宝箱しか開かない。

カギGET!

巨体が唸るぼよよんメタルデノークの守る地下室の奥で、金色に輝くカギを発見! 宝箱を開けに行こう!

でかいヤツにも弱点が

狭い通路をうろつく巨大な敵。炎で倒そうにもお腹に金属の鎧をつけているから火は効かない。ここは後ろを向いたスキを突くのだ。

カギのかかった宝箱を開けるには……

台座の上に置かれた大きい宝箱。スパイロくんが炎を吐いても、頭突きを食らわしても一向にビクともしない。やはり開けるにはカギが必要みたいね。

◀宝箱があるということは、必ずカギもある。

ドラゴンの炎を防ぐ金属

このステージに登場する敵キャラクターの多くは、盾や鎧をしっかり装備している場合が多い。この金属、ドラゴンの炎をきっちりシャットダウンしてしまうので自慢の炎が通用しない。ではどうする? 頭を使いましょう。アタマをね。

▲もったいぶりましたが、頭突きをすればいいんですね。気がついた?

※MAP内のⓈはスパイロくんの出現地点、Ⓗはホームへ戻るポイントを表す。

グライドはもう覚えた？
1-3 グライド タウン

「グライド タウン」という名前でわかるが、グライド（滑空）の能力を試されるステージ。とりあえず身近で高いところを探して、いろんなところへグライドしてみよう。テクニックしだいで、思わぬところまで行けるよ。

グライドで飛びまくり

ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すとスパイロくんはグライドする。コツは、勇気を出して斜め前に飛び上がること。少しだけど、飛距離が伸びるんだ。

▶同じ高さの場合斜め前に飛び出さないと届かない。

▼着陸地点までの距離が長い場合も前に飛び出すこと。

◀長い距離が飛べるようになったら一人前。

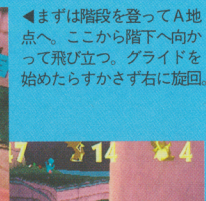
またもや盗族出現！

どうやら盗族のねらいはドラゴン族のタマゴらしい。すぐに取り戻したいところだがヤツはすばしっこい。狭い通路で足を踏み外さないように！

▲一度逃しても、何度でもトライ可能。タマゴを取り戻すんだ！

技アリのグライド

そろそろギミックの難度が上がってきました。ここではA地点からグライドして右のシャトーを巻き込みながら右に旋回するとB地点へ行けるのだ！

◀まずは階段を登ってA地点へ。ここから階下へ向かって飛び立つ。グライドを始めたらすかさず右に旋回。

▶直接着陸地点が見えない高度なフライトだが、右側のシャトーの丸みに沿えば、比較的簡単に成功する。

いよいよボスとの対決!!
1-4 ワンダー・パンプキン

このステージは特に広くもないのだが、至る所で待ちかまえている「ダブルブレスドッグ」の噛みつきがコワイ。コイツの攻撃をかわすためには、横転がりが最適だ。また、後半ではワールド1のボス「ワンダー・パンプキン」との戦いが控えている！

こんなところも見逃すな！

お城の外にもお宝が！　入り組んでいて見つけにくいけど、実は窓から外に出る隠し通路があったりする。

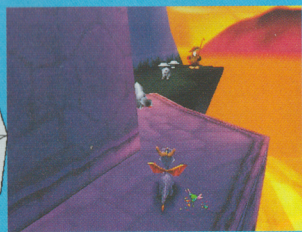
猛犬に注意！

コイツは2回攻撃しないと倒せない。炎を吐いたらすぐに側転で逃げないと、押しつぶされちゃうのだ！

カボチャ頭のかかし
その正体は……

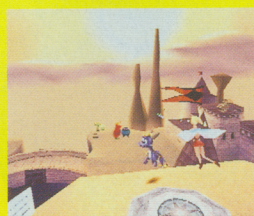
ワンダー・パンプキンの姿をよーく観察すると、何やらおなかのあたりに何者かが隠れているのがわかる。炎を吐いて服を燃やすと外装がなくなり、中から竹馬に乗った羊が！　そう、コイツがボスの正体だ。（笑）

▼怪しいと思ったら、中身は羊。でも竹馬の蹴りは強烈だよ。

▲おなかのあたりに注目。だれかが覗いているのがわかる。

まだまだ冒険は続きます

とりあえずボスを倒しましたが、打倒ナスティの旅はまだ始まったばかり。次号はいよいよワールド3までを紹介します。お楽しみに！

コンバット ガーデン

◀かつてドラゴンの国を守った砦も今やナスティの手に落ちてしまった。

▶ここの住人、妖精さんはスパイロくんにいろんなことをしてくれます。いいことあるかな？

マジック ガーデン